

## SAN FESTO / RIBERAS F5 TXAPELKETA

### OINARRIAK

1. Taldeak zelaiko 4 jokalarik eta atezain batek osatuko dituzte. Ezin izango da talde bakar bat ere egon 3 jokalaria baino gutxiagorekin zelaian. 3 kanporatzeren kasuan, talde horrek zuzenean galduko du partida 0 eta 3 bitarteko emaitzarekin.
2. Partidak zati bakarrekoak izango dira, eta 15 minutuko iraupena izango dute.
3. Aldaketak mugagabeak izango dira eta hauek epaileak beti baimenduko ditu, hala epaileak horiek geldiarazteko aukera izango du, aldaketa horiekin taldeak denbora galtzen ari duela uste badu. Kasu horretan, taldeak ezingo du aldaketarik egin epaileak zehazpen gisa jotzen duen denboran.
4. Partiduen puntuazio-sistema. GARAIPENA 3 p. BERDINKETA 1 p. PORROTA 0 p.
5. GOLAK bakarrik izango da baliozkoa jaurtiketa kontrako eremutik eginez gero, hau da, zelai-erdia gaindituta . Zelai erditik zein korner bidezko jaurtiketak gol izango dira . Bere atean egindako golak zelai osoan balioko du.
6. Hegaleko sakeak oinarekin egingo dira.
7. Atezainak eskuekin sakatuz gero, baloiak ezin izango du zelai-erdia gainditu aurretik botea egin gabe edo jokalariren batek ukitu gabe.
8. Norberaren eta nahita atezainari emandako paseetan lagapena egongo da. Kide batek gerritik gorako zatiekin (burua, bularra, sabela, etab.) egindako paseak baino ezin izango ditu jaso eskuekin.
9. Tiro libreak. ZEHARKAKOA , FIFA erregelamenduaren arabera. ZUZENA , hesia 3 metrora. Jaurtiketak lasterketarik gabe egin beharko dira.
10. Penaltia. Berdin egingo da lasterketarik gabe, eta jaurtitzailak ez diren jokalariek jaurtitzailaren atzean itxaron beharko dute, jaurtitzaila inola ere gainditu gabe. Kasu hori gertatuko balitz, epaileak jaurtiketa deuseztatzeko eta errepikatzeko agindua emateko borondatea izango luke.
11. TXARTELAK. Horia, ohartarazpena. Gorria, kanporatua. Urdina: taldeak jokalaria bat gutxiagorekin jokatuko du 3 minutuz, eta denbora hori igarota, talde horrek 5 jokalarirekin jokatu ahal izango du berriro. Ezin izango du 5 jokalaria hori aurretik txartel horia atera.
12. Erregistro guztietan berdinketa orokorra gertatuz gero, gol gehien lortzen dituen taldea sailkatuko da beti, horrela erasoko jokoaren saritzeko araua betez.

### FORMATUA

1. **KATEGORIA:** 2011n jaiotakoak.
2. **KATEGORIA:** 2012an jaiotakoak.
3. **KATEGORIA:** 2013an jaiotakoak.
4. **KATEGORIA:** 2014an jaiotakoak.
5. **KATEGORIA:** 2015ean jaiotakoak

## BASES

1. Los equipos estarán compuestos por 4 jugadores de campo y 1 portero . Ningún equipo podrá permanecer con menos de 3 jugadores sobre el terreno de juego . En caso de 3 expulsiones , dicho equipo perderá de forma directa el partido por un resultado de 0 a 3 .
2. Los partidos serán de una única parte y esta tendrá una duración de 15 minutos .
3. Los cambios serán ilimitados y siempre autorizados por el arbitro , teniendo este la capacidad de frenarlos si considera que con ellos se está perdiendo el tiempo . Si se diera este caso el equipo no podría realizar cambios durante el tiempo que el arbitro estime como sanción .
4. Sistema de puntuación de los partidos . VICTORIA 3 p. EMPATE 1 p. DERROTA 0 p.
5. El GOL solo será válido realizando el lanzamiento desde campo contrario , es decir , superando el medio campo . Tendrán validez los goles tanto de lanzamiento de centro del campo , como de esquina . El gol en propia puerta valdrá en todo el campo .
6. Los saques de banda se realizarán con el pie.
7. En caso de saque con las manos del portero el balón no podrá superar el medio campo sin antes botar o ser tocado por algún jugador .
8. Existirá la cesión en pases propios e intencionados al portero . Este solo podrá recibir con las manos los pases de un compañero realizados con partes superiores a la cintura , como la cabeza , el pecho , la tripa , etc.
9. Tiros libres . INDIRECTO , según reglamento FIFA . DIRECTO , barrera a 3 metros de distancia . Los lanzamientos se deberán realizar sin carrera .
10. Penalti . Se ejecutará de igual manera sin carrera y los jugadores no lanzadores tendrán que aguardar detrás del lanzador sin superar a este último en ningún caso . Si este caso sucediera el árbitro tendría la voluntad de anular el lanzamiento y mandar repetir el mismo .
11. TARJETAS . AMARILLA , apercibimiento . ROJA , expulsión . AZUL , el equipo jugara con 1 jugador menos durante 3 minutos y pasado este tiempo , dicho equipo podrá volver a jugar con 5 jugadores NO pudiendo ser este 5o jugador el amonestado anteriormente .
12. En caso de empate general en todos los registros pasara siempre el equipo con mas goles a favor , cumpliendo asi la norma de premiar el juego ofensivo .

## FORMATO

**CATEGORÍA 1** nacida/os en el 2011 .

**CATEGORÍA 2** nacida/os en el 2012 .

**CATEGORÍA 3** nacida/os en el 2013 .

**CATEGORÍA 4** nacida/os en el 2014 .

**CATEGORÍA 5** nacida/os en el 2015 .

